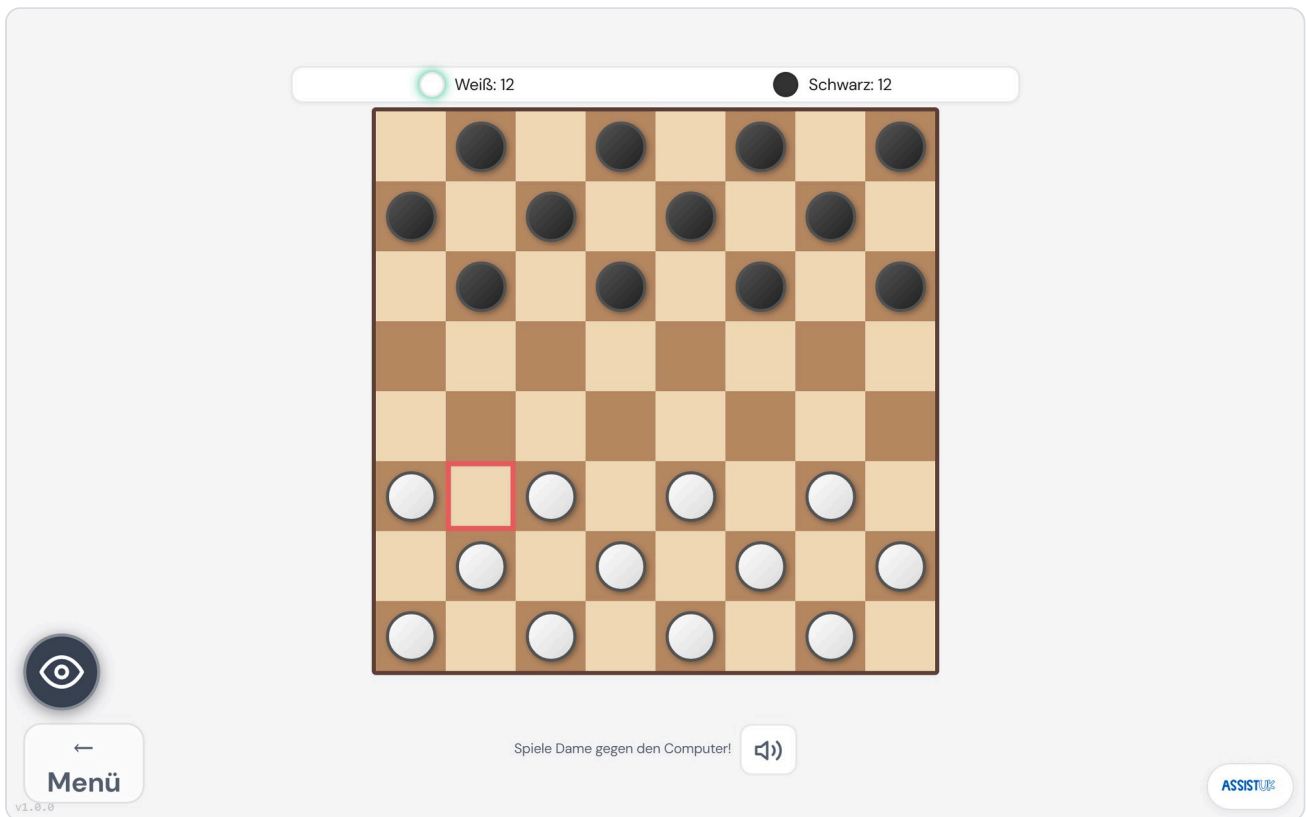


AssistUK AssistPlay

283 barrierefreie Apps zum Spielen, Lernen und Entspannen – im Browser und in Grid.

Anleitung für den Browser (Computer, Tablet, Smartphone) und Grid 3 (Windows) und Grid for iPad (iPadOS) · Fassung 1 · Stand August 2026



INHALT

Was AssistPlay ist	3
Für wen AssistPlay passt	3
Was Sie brauchen	3
Die sechs Gruppen	4
Im Browser nutzen	7
Das Verweilen einstellen	7
In Grid nutzen	8
Eigene Inhalte in den Lern-Apps	9
Wenn etwas nicht funktioniert	10
Hilfe und Kontakt	11
Mehr erfahren	12

WAS ASSISTPLAY IST

AssistPlay ist eine Sammlung barrierefreier Web-Apps für Menschen, die Unterstützte Kommunikation (UK) nutzen – ein Freizeit- und Lernprogramm mit 283 Apps in sechs Gruppen: Spiele, Musik, Lernen, Kunst, Entspannung und Sozial. AssistPlay gehört zur **AssistUK-Lizenz**: Die fertigen Grid-Seitensets bringen alle Apps fertig eingerichtet nach Grid 3 (Windows) und Grid for iPad – dort laufen sie im eingebetteten Browserfenster und werden komplett über Grid-Tasten gesteuert. Auf Computer, Tablet und Smartphone laufen die Apps im Browser.

Das wichtigste Gestaltungsprinzip: **kein Zeitdruck**. Alle Spiele sind zugbasiert oder jederzeit pausierbar – wer spielt, bestimmt das Tempo vollständig selbst. Dazu kommen klare Zustandsanzeigen, ermutigendes Feedback („Versuch es nochmal!“ statt „Falsch!“) und drei Darstellungen: Hell, Dunkel und Hoher Kontrast.

Kurz gesagt. AssistPlay ist die Freizeit- und Lernecke der AssistUK-Familie: 283 Apps, die auf die Bedienung über Auge, Taster und Grid gebaut sind – nicht nachträglich angepasst.

Für wen AssistPlay passt

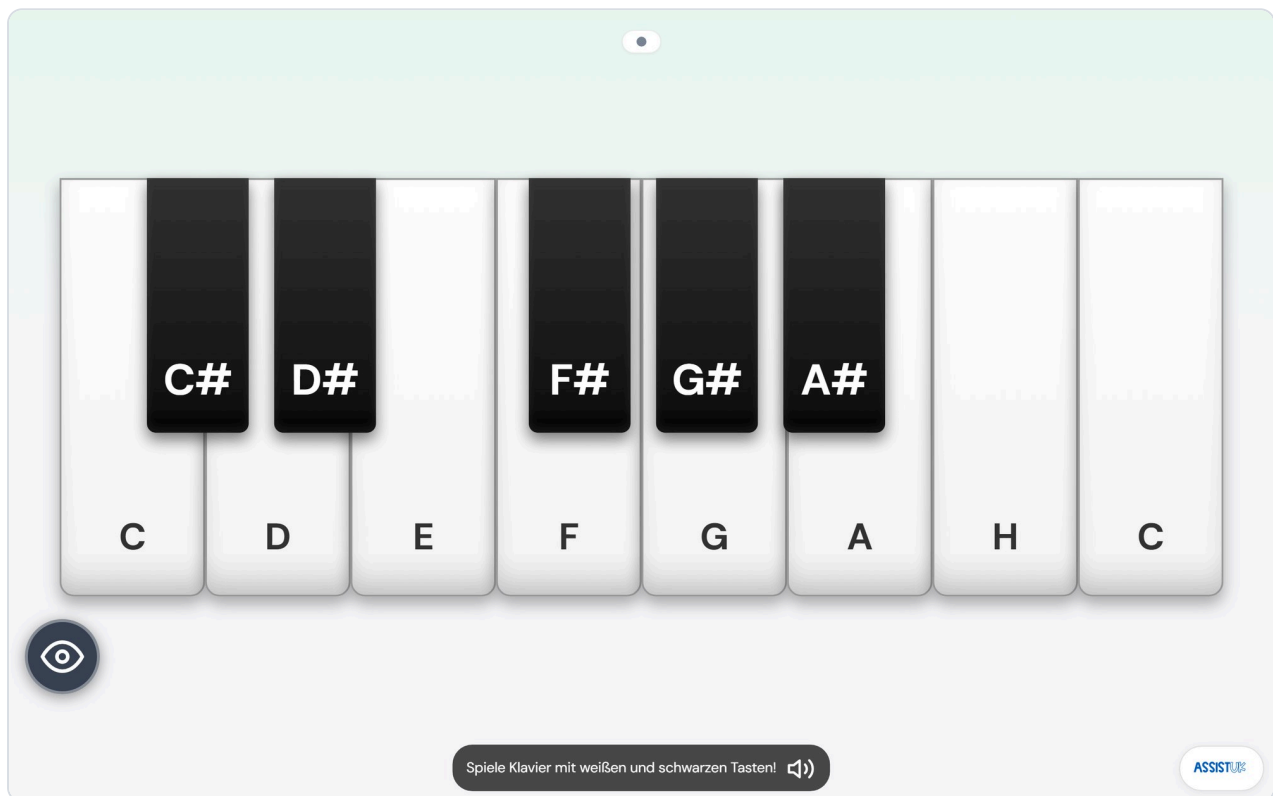
- Menschen, die über Augensteuerung, Taster oder Touch bedienen und Spiele, Musik und Beschäftigung ohne Zeitdruck suchen.
- Kinder und Erwachsene, die mit den Lern-Apps üben – mit eigenen Wörtern, eigenen Quizfragen, eigenen Fotos.
- Das Umfeld, das gemeinsame Aktivitäten sucht: Die Sozial-Apps (Gesprächs-Starter, Witze, Meinungskarten) sind für zwei gedacht.

Was Sie brauchen

In Grid	die fertigen Seitensets aus der AssistUK-Lizenz
Bezug der Lizenz	über REHAVISTA und deren Partnerfirmen; für Grid (iPad) auch im App Store
Im Browser	ein aktueller Browser – die Apps laufen unter assistplay.assistuk-apps.net

DIE SECHS GRUPPEN

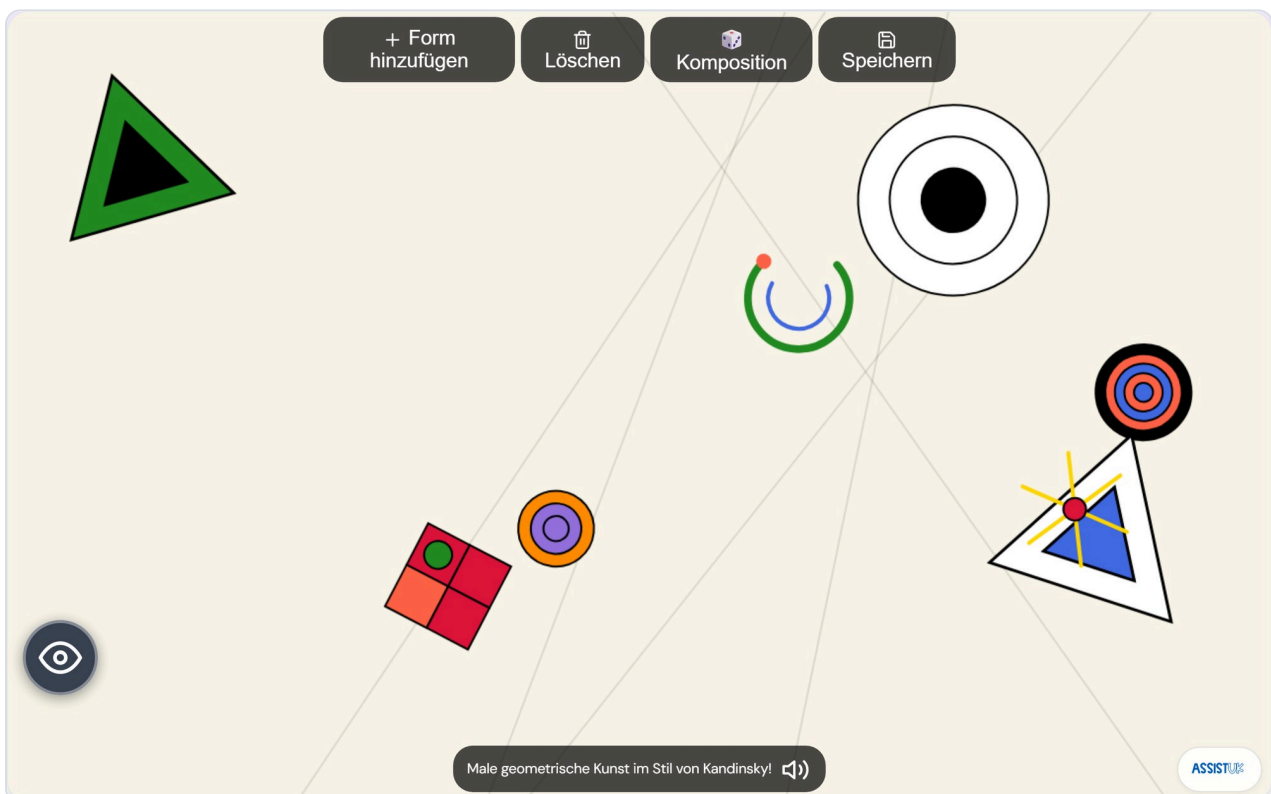
Gruppe	Apps	Beispiele
Spiele	112	Dame, Mühle, Backgammon, Mau-Mau, Sudoku, 2048, Snake – alle zugbasiert
Lernen	106	Alphabet, Silben, Wort-Trainer, Zahlen, Einmaleins, Quiz, Tagesplan
Musik	31	Klavier, Gitarre, Drum Machine, Kalimba, Lieder-Player mit Aufnahme
Kunst	16	Kandinsky, Mondrian, Pollock, Kaleidoskop, Mandala – ein Klick, ein Werk
Entspannung	8	Aquarium, Atemtrainer, Lagerfeuer, Regen, Schneekugel, Seifenblasen
Sozial	10	Gesprächs-Starter, Witze, Gefühls-Ausdruck, Schmerz-Kommunikator



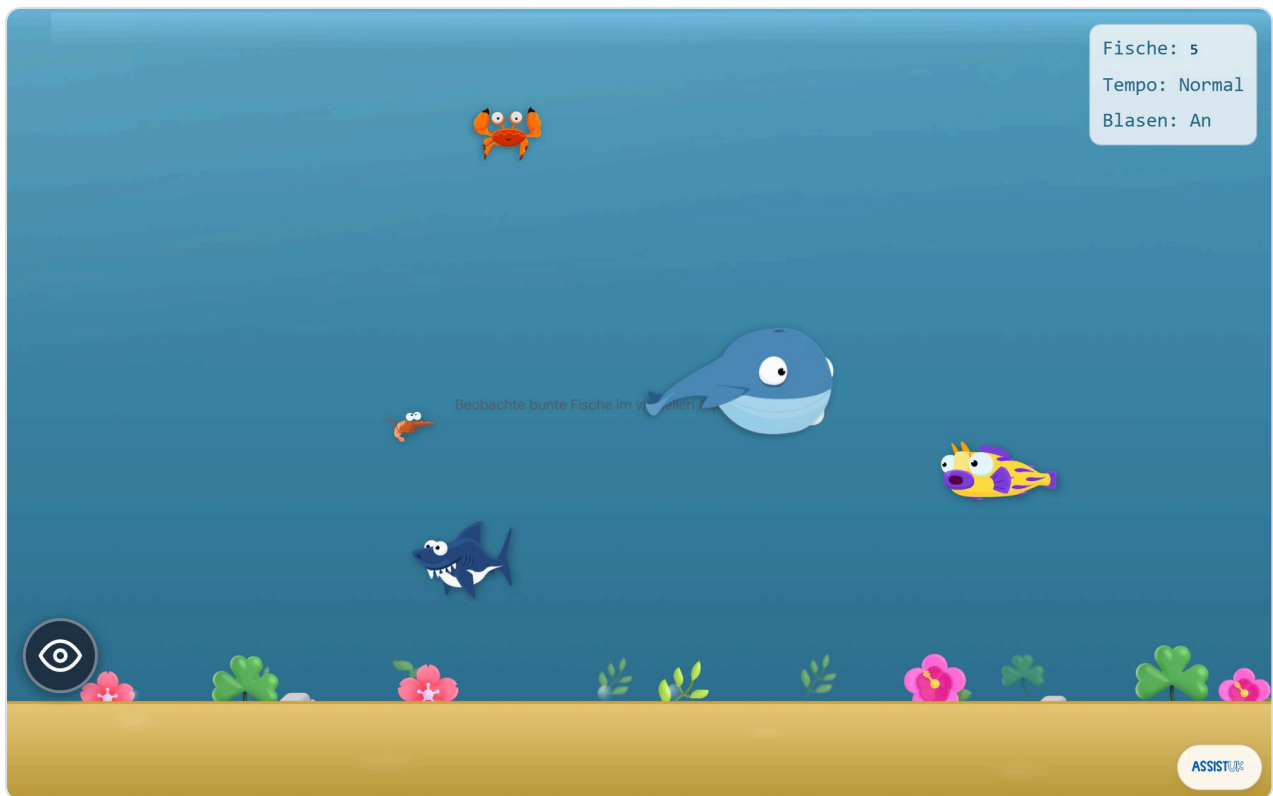
Musik: das Klavier – große Tasten, Notennamen, Aufnahme über das Grid-Seitenset



Lernen: Quiz mit großen Antwort-Tasten – die Ziffern zeigen die passenden Grid-Tasten



Kunst: jeder Klick komponiert ein neues Bild



Entspannung: das Aquarium – beruhigend, ohne Ziel und ohne Zeitdruck

IM BROWSER NUTZEN

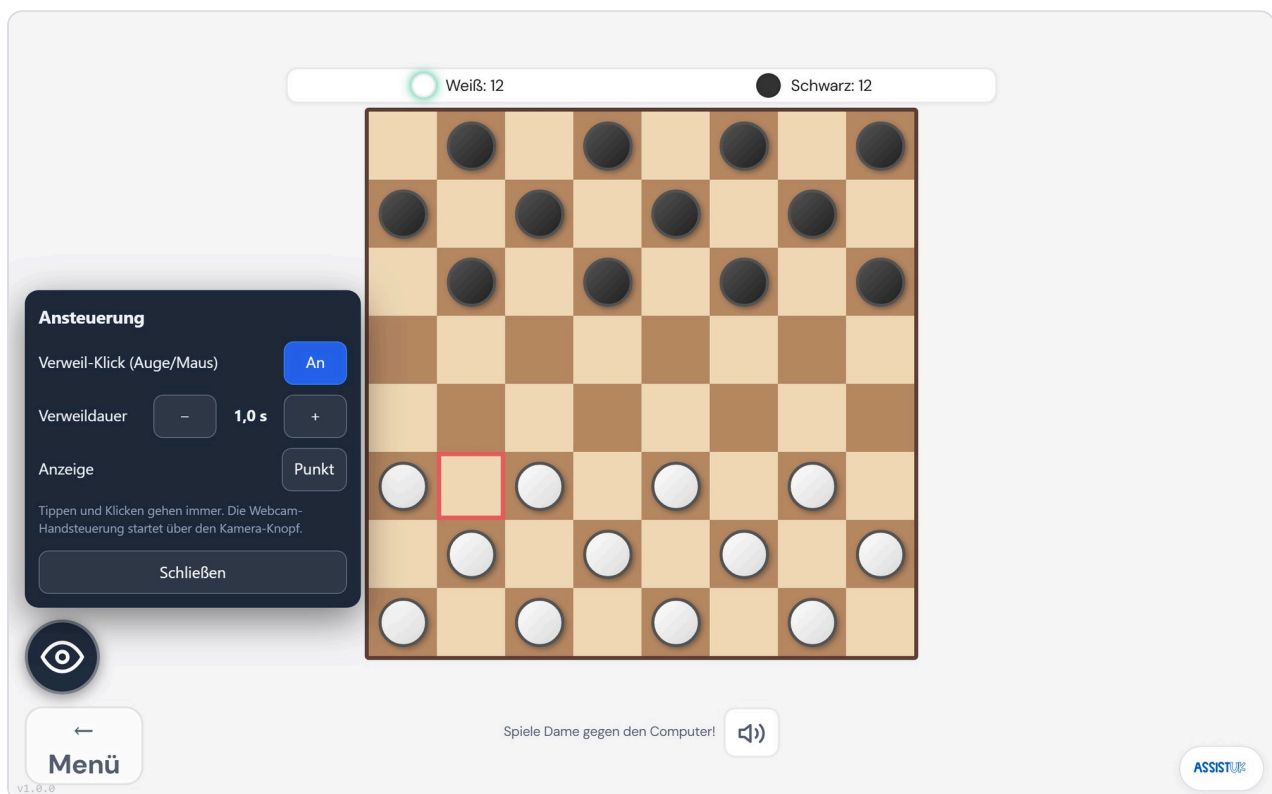
Jede App hat ihre eigene Adresse (zum Beispiel assistplay.assistuk-apps.net/spiele/dame/). Eine Übersicht aller Apps mit ihren Anleitungen finden Sie unter assistplay.assistuk-apps.net/hilfe/ . Nach dem ersten Laden funktionieren die Apps auch ohne Internet.

Drei Eingabewege stehen immer bereit:

- **Klick** mit der Maus – und damit jede Hilfe, die einen Mauszeiger bewegt und klickt.
- **Touch** mit dem Finger – auf Tablets blendet sich ein Touch-Feld mit großen Tasten ein.
- **Verweilen** für die Augensteuerung: Die Augensteuerung bewegt nur den Zeiger, das Auswählen übernimmt AssistPlay, wenn der Blick auf einem Ziel ruht.

Das Verweilen einstellen

Unten links auf jeder App-Seite sitzt der **Auge-Knopf**. Er öffnet die Ansteuerung:



Der Auge-Knopf unten links öffnet das Feld: Verweil-Klick an/aus, Verweildauer, Anzeige

- **Verweil-Klick an/aus** – Tippen und Klicken gehen immer, auch wenn das Verweilen aus ist.
- **Verweildauer** von 0,4 bis 3,0 Sekunden – im Zweifel länger beginnen und schrittweise verkürzen.
- **Anzeige**: Punkt, Ring, Uhr oder Rahmen zeigen, wo der Blick gerade verweilt.

Die Einstellungen gelten für alle Apps gemeinsam und bleiben gespeichert. Gegen versehentliches Aussperren ist vorgesorgt: Die Bedienknöpfe des Feldes reagieren immer auf Verweilen – auch dann, wenn das Verweilen gerade ausgeschaltet ist.

IN GRID NUTZEN

In Grid gilt ein anderes Prinzip: Die Apps zeigen keine eigenen Schaltflächen – **die gesamte Steuerung übernehmen die Grid-Tasten**, also die Kommunikationshilfe, die die Person ohnehin verwendet. Mit ihr kommen Augensteuerung, Taster und Scanning genau so zum Einsatz, wie sie dort eingerichtet sind. Das Verweilen aus dem Browser schaltet sich dabei automatisch ab, damit nicht zwei Systeme gegeneinander arbeiten.

Die AssistUK-Lizenz enthält die fertigen Seitensets:

- **Das Komplett-Seitenset** (6×10, Grid 3) bündelt alle 283 Apps: Startseite mit den sechs Bereichen, Listen-Seiten mit Bildschirmfoto und Titel, je App eine Seite mit Erklärung zum Vorlesen – und dahinter die passenden Spieltasten.
- **Einzel-Seitensets** für alle, die nur eine bestimmte App einbinden wollen.
- Für die Instrumente und Lieder-Player sind die Tasten als Noten- und Spur-Zellen vorbelegt, Aufnahme und Abspielen eingeschlossen.

Eigenes Seitenset bauen? Auch das geht: Jede App lässt sich über ihre Adresse im Grid-Browserfenster öffnen und über nummerierte Tastenbefehle steuern. Die fertigen Seitensets der Lizenz nehmen Ihnen diese Arbeit ab.

EIGENE INHALTE IN DEN LERN-APPS

Die Lern-Apps werden mit eigenen Inhalten erst richtig stark:

- **Eigene Wörter und Sätze** aus dem Alltag der Person – der Wort-Trainer übt mit ihnen statt mit Fremdem.
- **Eigene Quizfragen** zum Unterrichtsstoff oder zu Lieblingsthemen.
- **Eigene Bilder und Fotos**, hochgeladen oder direkt mit der Kamera aufgenommen.
- **Teilen per Datei**: Inhalte lassen sich ausgeben und auf einem anderen Gerät wieder einlesen – so wandert der Übungsstoff von der Schule nach Hause.

Bitte sichern. Alle Inhalte liegen nur im Browser des Geräts. Geben Sie selbst erstellte Inhalte regelmäßig als Datei aus – wer den Browserverlauf löscht, löscht sonst auch die Übungen.

WENN ETWAS NICHT FUNKTIONIERT

Beobachtung	Mögliche Ursache	Was hilft
Der Blick löst nichts aus	Verweilen ist aus oder die Dauer zu lang	Auge-Knopf unten links: Verweil-Klick auf An , Dauer prüfen
Es löst zu schnell aus	Verweildauer zu kurz	Verweildauer erhöhen – sicher treffen schlägt schnell treffen
In Grid reagiert die App nicht auf die Grid-Tasten	Die Seite ist noch nicht fertig geladen	Einen Moment warten oder die Seite über die Grid-Taste neu laden
Alles ist plötzlich dunkel oder grell	Darstellung wurde umgeschaltet	In den Spiel-Einstellungen Hell, Dunkel oder Kontrast wählen
Übungsinhalte sind verschwunden	Browserdaten wurden gelöscht	Gesicherte Datei wieder einlesen – und künftig regelmäßig ausgeben
Eine App startet ohne Internet nicht	Sie wurde noch nie geladen	Einmal mit Internet öffnen; danach läuft sie auch offline

HILFE UND KONTAKT

Bedienfragen beantworten wir kostenlos: **lars.tiedemann@assistuk.net**

Zu jeder App gibt es eine bebilderte Anleitung direkt in AssistPlay (Bereich „Anleitungen“). Fragen zur AssistUK-Lizenz und zum Bezug beantworten REHAVISTA und deren Partnerfirmen direkt.

MEHR ERFAHREN

Mit dem Handy die QR-Codes scannen – oder die Adressen direkt eingeben. Alle Angebote sind kostenlos.



Hilfe & Anleitungen

Schritt-für-Schritt-
Anleitungen, Störungshilfe
und alle Handbücher –
kostenlos.

assistuk.net/hilfe



Guter Gesprächspartner

Wie Gespräche gelingen:
warten können, echte
Fragen stellen, Zeit lassen.

assistuk.net/info/guter-gespraechs-partner



AssistPlay im Netz

Die Produktseite:
Neuigkeiten, häufige
Fragen, alle Anleitungen.

assistuk.net/apps/assistplay