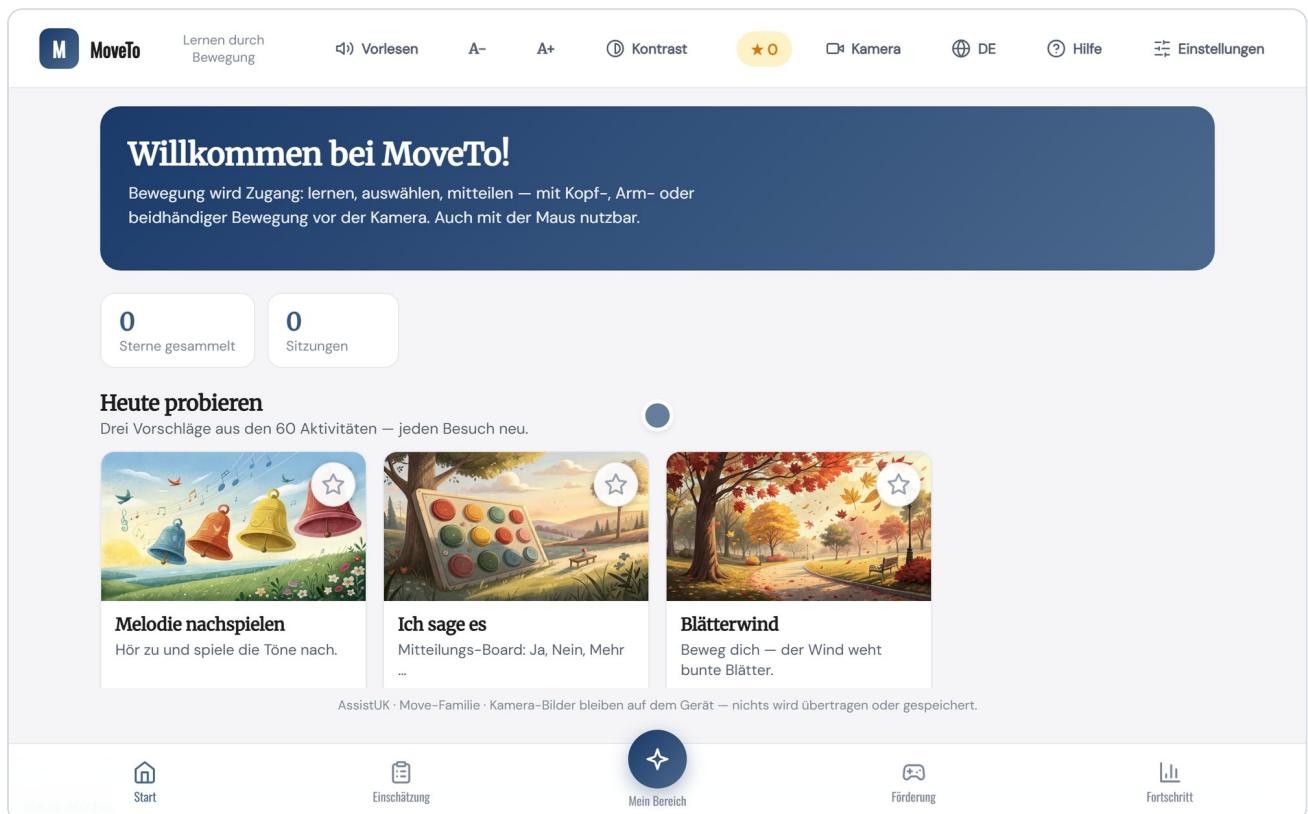


AssistUK MoveTo

Lernen durch Bewegung – Kopf- und Körperbewegung als Zugangsweg, 60 Aktivitäten in 6 Stufen.

Anleitung für den Browser (Computer, Tablet, Smartphone) · Fassung 1 · Stand August 2026



INHALT

Was MoveTo ist	3
Was Sie brauchen	3
MoveTo starten	4
Die sechs Stufen	5
Bewegung passend einstellen	7
Einschätzung	8
Wenn etwas nicht funktioniert	9
Hilfe und Kontakt	10
Mehr erfahren	11

WAS MOVETO IST

MoveTo macht Bewegung zum Zugangsweg: Eine Webcam erkennt die Bewegung von Hand, Arm oder Kopf und führt damit einen Zeiger über den Bildschirm; durch Verweilen auf einem Ziel wird ausgewählt – dasselbe Bedienprinzip wie bei der Augensteuerung, nur ist die Bewegung die Quelle. Für Menschen auf dem Weg in die Unterstützte Kommunikation (UK), deren stärkster Kanal die Körperbewegung ist, wird daraus ein Lernweg mit **60 Aktivitäten in sechs Stufen**.

Das Besondere: Bei MoveTo ist die Bewegung zugleich Mittel und Lerngegenstand. Jede Runde ist auch Bewegungszeit – größer werdende Ziele bauen Reichweite auf, Ziele links und rechts laden zur Mittellinienkreuzung ein, Halten unterstützt Kopf- und Rumpfkontrolle. Das ist motorische Aktivierung im Spielformat – ausdrücklich kein Therapieersatz, aber gut mit Physio- und Ergotherapie abzustimmen.

Kurz gesagt. MoveTo verwandelt Bewegung in Wirkung auf dem Bildschirm – und übt dabei genau die Bewegungen, die den Zugang tragen.

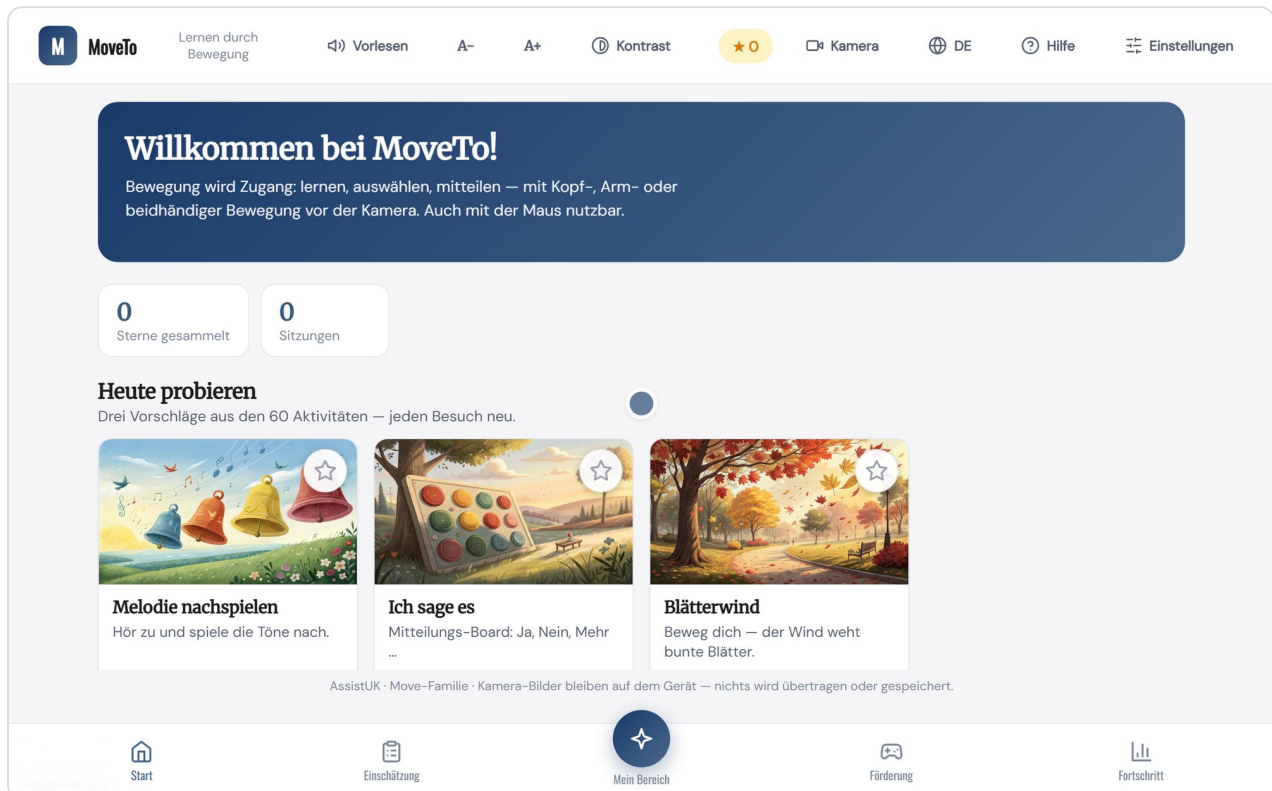
Datenschutz. Das Kamerabild wird vollständig auf dem Gerät verarbeitet – nichts wird übertragen oder gespeichert. Auch ohne Kamera funktioniert MoveTo: Der Maus-Modus ist der eingebaute Ersatzweg, etwa für das Kennenlernen und Vormachen.

Was Sie brauchen

Gerät	Computer oder Tablet mit Webcam und aktuellem Browser
Adresse	moveto.assistuk-apps.net
Kosten	keine – ohne Konto, ohne Anmeldung
Ohne Kamera	Maus oder Touch – der Maus-Modus ist immer da

MOVETO STARTEN

- 1 Öffnen Sie `moveto.assistuk-apps.net` im Browser.
- 2 Starten Sie die Kamera über den Kamera-Knopf in der Kopfzeile oder in den Einstellungen (**Starten (Kamera)**), und erlauben Sie den Kamera-Zugriff.
- 3 **Kalibrieren:** Die Person hält sich ruhig in ihrer Mittellage, ein Druck auf **Mitte neu setzen** legt diese Mitte fest. Von dort aus wandert der Zeiger mit der Bewegung.
- 4 Wählen Sie auf der Startseite eine Aktivität – „Heute probieren“ schlägt drei passende vor.



Die Startseite: Bewegung wird Zugang – mit Vorschlägen zum Heute-Probieren

DIE SECHS STUFEN

Stufe	Name	Worum es geht
1	Bewirken	Jede Bewegung löst sichtbar etwas aus.
2	Erreichen	Ziele ansteuern – erst groß, dann kleiner.
3	Halten	Auf dem Ziel bleiben – Kopf- und Rumpfkontrolle.
4	Wählen	Aus mehreren Zielen bewusst eines auswählen.
5	Steuern	Den Zeiger gezielt führen.
6	Anwenden	Bewegung für echte Aufgaben nutzen – bis zum kleinen Mitteilungsboard (Ja, Nein, Mehr, Stopp) mit Sprachausgabe.

Dazu kommen Aktivitäten mit Sport, Musik und für beide Hände gemeinsam – Bewegung mit Sinn und Spaß.

FÖRDERUNG

Alle Aktivitäten

60 Aktivitäten in 6 Stufen — dazu Sport, Musik und Zweihand-Aktivitäten. Mit dem Stern legst du Aktivitäten in „Mein Bereich“.

Alle 60 | Stufe 1 · Bewirken 10 | Stufe 2 · Erreichen 10 | Stufe 3 · Halten 10 | Stufe 4 · Wählen 10 | Stufe 5 · Steuern 10 | Stufe 6 · Anwenden 10 | Sport 9 | Musik 7 | Beide Hände 5

Stufe 1 — Bewirken 10 Aktivitäten

Jede Bewegung erzeugt sofort eine sichtbare und hörbare Wirkung. Hier zeigst du das Urerlebnis „ICH bewirke etwas!“ — ganz ohne Ziel, ohne Anforderungen, ohne Scheitern.

Farbregen
Jede Bewegung lässt Farben

Klangwellen
Bewegung macht Töne und

Funkelfeld
Es funkelt dort, wo du dich

Feuerwerk
Bewegung lädt die Rakete — oben

AssistUK · Move-Familie · Kamera-Bilder bleiben auf dem Gerät — nichts wird übertragen oder gespeichert.

Start | Einschätzung | **Mein Bereich** | Förderung | Fortschritt

60 Aktivitäten in sechs Stufen – dazu Sport, Musik und Zweihand-Aktivitäten



◀ Zurück

Farbregen

85 s

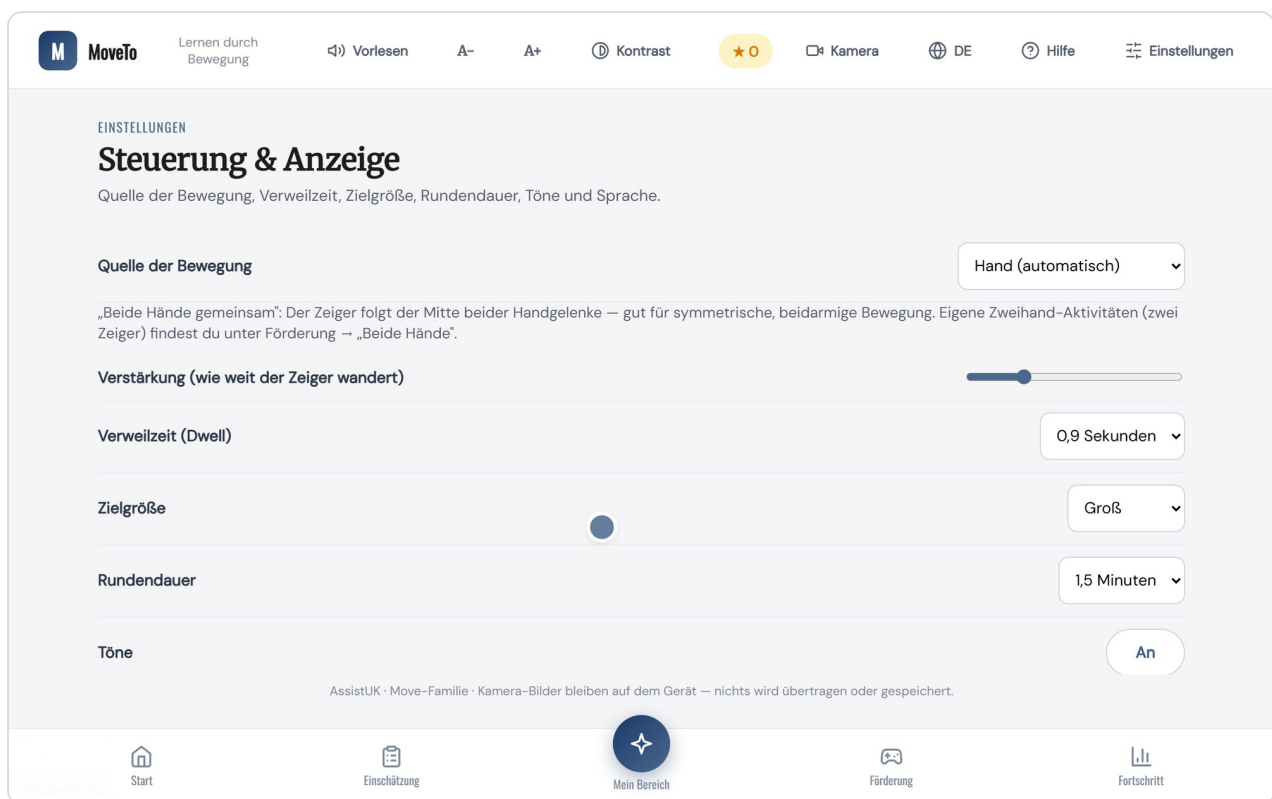
Pause



Maus-Modus

Stufe 1, „Farbregen“: Wo der Zeiger hinwandert, regnet es Farben – hier im Maus-Modus

BEWEGUNG PASSEND EINSTELLEN



Quelle der Bewegung, Verstärkung, Verweilzeit, Zielgröße, Rundendauer und Töne

- **Quelle der Bewegung:** Hand (automatisch), linke oder rechte Hand, beide Hände gemeinsam oder der Kopf.
- **Verstärkung:** verstärkt kleine Bewegungen, sodass auch ein geringer Bewegungsumfang den ganzen Bildschirm erreicht.
- **Verweilzeit:** 0,6 bis 2 Sekunden – wie lange auf einem Ziel verweilt wird, bis es auslöst.
- **Zielgröße:** Mittel, Groß oder Sehr groß.
- **Rundendauer:** 1 bis 2 Minuten oder ohne Limit – Bewegung ermüdet; kurze Runden sind der Normalfall.
- **Töne und Vorlesen** lassen sich getrennt schalten.

Bewegungs-Grundsatz. Die Voreinstellungen sind bewusst träger als bei der Augensteuerung: längere Verweilzeit, große Ziele, kurze Runden. Erst wenn die Auswahl sicher gelingt, wird verfeinert.

EINSCHÄTZUNG

Drei kurze, spielerische Tests zeigen, wo die Person steht: **Reichweite** (neun Punkte nacheinander erreichen), **Halten** (drei Halteproben) und **Zielserie** (zehn Ziele, groß und klein). Daraus ergeben sich Hinweise für Verstärkung, Zielgröße und Verweilzeit – als strukturierte Beobachtung für die Förderplanung, kein normiertes Testverfahren.

 **MoveTo**

Lernen durch Bewegung

 Vorlesen

A-

A+

 Kontrast

 0

 Kamera

 DE

 Hilfe

 Einstellungen

EINSCHÄTZUNG

Ansteuerungs-Einschätzung

Kurze, spielerische Tests zeigen, wie gut Reichweite, Haltefähigkeit und Zielgenauigkeit gelingen – mit konkreter Empfehlung für die Verweilzeit. Jede normale Aktivität misst nebenbei dieselben Werte.



Test: Reichweite
9 Punkte nacheinander erreichen (≈2 Min).

Einschätzung



Test: Halten
3 Halteproben à 5 Sekunden (≈1 Min).

Einschätzung



Test: Zielserie
10 Ziele, groß und klein (≈2 Min).

Einschätzung

Was wird gemessen?

Reichweite (3x3-Feldabdeckung), Zeit bis zum Ziel, Haltegüte und Zittern beim Halten, Treffer und Fehlgriffe sowie eine Ermüdungs-Tendenz über die Sitzung. Die Ergebnisse erscheinen unter „Fortschritt“.

AssistUK · Move-Familie · Kamera-Bilder bleiben auf dem Gerät – nichts wird übertragen oder gespeichert.

 Start

 Einschätzung

 Mein Bereich

 Förderung

 Fortschritt

Die drei Tests Reichweite, Halten und Zielserie – mit Empfehlung für die Verweilzeit; die Ergebnisse erscheinen unter „Fortschritt“

AssistUK MoveTo · Anleitung

8

WENN ETWAS NICHT FUNKTIONIERT

Beobachtung	Mögliche Ursache	Was hilft
Der Zeiger springt oder zittert	Unruhiges Licht oder unruhiger Hintergrund	Für gleichmäßiges Licht sorgen, ruhiger Hintergrund, neu kalibrieren
Die Person erreicht den Rand nicht	Verstärkung zu niedrig	Verstärkung erhöhen – kleine Bewegungen reichen dann weiter
Es löst aus, ohne dass es gemeint war	Verweilzeit zu kurz	Verweilzeit verlängern, Zielgröße erhöhen
Auf dem iPad fragt iOS ständig nach der Kamera	iOS-Einschränkung beim Home-Bildschirm-Start	In Safari öffnen: aA → Website-Einstellungen → Kamera: Erlauben – oder in den iPad-Einstellungen unter Apps → Safari → Kamera
Die Kamera startet gar nicht	Zugriff blockiert oder andere App nutzt sie	Kamera-Berechtigung im Browser prüfen; andere Kamera-Apps schließen; notfalls im Maus-Modus weiter
Die Bewegung ermüdet schnell	Runden zu lang	Rundendauer auf 1 Minute stellen und Pausen einplanen

HILFE UND KONTAKT

Bedienfragen beantworten wir kostenlos: **lars.tiedemann@assistuk.net**

MoveTo wird weiter ausgebaut – Nutzerprofile und der volle Offline-Betrieb sind für spätere Ausbaustufen vorgesehen. Für die Abstimmung mit Therapiezielen sind Physio- und Ergotherapie die richtigen Partner.

MEHR ERFAHREN

Mit dem Handy die QR-Codes scannen – oder die Adressen direkt eingeben. Alle Angebote sind kostenlos.



Hilfe & Anleitungen

Schritt-für-Schritt-
Anleitungen, Störungshilfe
und alle Handbücher –
kostenlos.

assistuk.net/hilfe



Guter Gesprächspartner

Wie Gespräche gelingen:
warten können, echte
Fragen stellen, Zeit lassen.

assistuk.net/info/guter-gespraechs-partner



MoveTo im Netz

Die Produktseite:
Neuigkeiten, häufige
Fragen, alle Anleitungen.

assistuk.net/apps/moveto



Kurs: Technik und Zugang

Wie Menschen zu ihrer
Ansteuerung finden –
kostenlos, ohne
Anmeldung.

assistuk.net/hilfe/kurs/technik-und-zugang